

2023 우리가 바라는 안전한 학교 공모전 학교 안전지도 그리기 활동결과보고서

단체명	영덕여자고등학교 교육동아리 아미고
작품명	영덕여고 명예 학생안전부 학생안전지도

1. ※ 안전지도 활동을 통해 만든 지도의 사진, 그림, 캡처 등 (1~2쪽)

① 학교 외부 모형 안전지도

모형 안전지도(전면)	모형 안전지도(측면)
	
안전 주의 깃발	내부 지도 입장 QR코드
	

2023 우리가 바라는 안전한 학교 공모전 학교 안전지도 그리기 활동결과보고서

② 학교 내부 메타버스 안전지도

1층	2층	3층
4층	체육관	입장 QR코드

③ 학교 주변 영덕읍 앱 안전지도

앱 안전지도 위험요소 표시 지도	앱 안전지도 위험요소
-------------------	-------------

2023 우리가 바라는 안전한 학교 공모전 학교 안전지도 그리기 활동결과보고서

2. ※ 안전 위험요소별 위험요인을 발굴하고 토론을 통해 개선방안을 마련한 과정
 ※ 개선방안을 공유하거나 제시하여 환류 또는 실제 개선되는 과정
 ※ 위험 요소를 개선하여 안전한 학교 환경 개선한 사례 (3쪽 내외)

1. 안전 위험요소별 위험요인을 발굴 과정

① 학교 외부 모형 안전지도

- 학교 건물 외부 안전사고 사례 수집.
- 학교 건물 외부 활동 시 일어날 수 있는 안전사고 브레인스토밍.
- 사례와 브레인스토밍을 토대로 학교 외부 위험요소 발굴.

② 학교 내부 메타버스 안전지도

- 학교 건물 내부 안전사고 사례 수집.
- 학교 건물 내부 활동 시 일어날 수 있는 안전사고 브레인스토밍.
- 사례와 브레인스토밍을 토대로 학교 내부 위험요소 발굴.

③ 학교 주변 영덕읍 앱 안전지도

- 경험을 통한 읍내 위험구역 공유.
- 공유한 정보를 토대로 학교 외부 위험요소 발굴.

브레인스토밍	학교 건물 외부 위험요소 발굴
	
학교 건물 내부 위험요소 발굴	학교 외부 위험요소 발굴
	

2023 우리가 바라는 안전한 학교 공모전 학교 안전지도 그리기 활동결과보고서

2. 개선방안 마련

① 학교 외부 모형 안전지도

- 위험 요소 발굴 결과 비교적 안전성이 높음.
- 브레인스토밍으로 얻은 예상 사고를 예방하고 홍보하는 것에 초점.
- 모형지도 제작으로 학생의 흥미를 이끌고 안전의식을 고취하는 방안 마련.

② 학교 내부 메타버스 안전지도

- 위험 요소 발굴 결과 소규모의 안전사고가 일어날 수 있음.
- 여러 가지 사고를 예방하기 위한 안전가이드 활동에 초점.
- 메타버스 속 안전가이드로 활동하여 학생들의 안전의식을 고취하는 방안 마련.

③ 학교 주변 영덕읍 앱 안전지도

- 위험 요소 발굴 결과 규모가 큰 안전사고가 일어날 수 있음.
- 위험구역 홍보와 안전사고 예방에 초점.
- 명예 학생안전부로 활동하여 주기적으로 위험구역을 순찰하며 군청에 위험 요소의 개선을 요구하는 방안 마련.

3. ※ 전체 진행한 과정

※ 활동사진 포함 (총 1~2쪽 내외)

① 6월

- 안전 매핑 주제 선정.
- 위험요소 발굴 방법 선정.
- 안전 지도 제작 방법 선정.
- 예상 안전사고 브레인스토밍.

2023 우리가 바라는 안전한 학교 공모전 학교 안전지도 그리기 활동결과보고서

- 메타버스 플랫폼(zep) 운영 방법 학습.

주제, 발굴, 방법 선정 회의	메타버스 운영 방법 학습
	

② 8월

- 학교 건물 내부 위험 요소 발굴.
- 학교 건물 외부 위험 요소 발굴.
- 학교 주변 위험 요소 발굴.
- 위험 요소의 사고 상황 규모 예상.

건물 내부 발굴 활동	건물 외부 발굴 활동	학교 주변 발굴 활동
		

③ 9월

- 모형지도 제작.
- 메타버스 지도 제작.
- 안전의식 고취 홍보활동.
- 위험요소 개선 방안 모색

2023 우리가 바라는 안전한 학교 공모전 학교 안전지도 그리기 활동결과보고서

모형지도 제작	메타버스 지도 제작	홍보활동
 A group of students are gathered around a table, focused on creating a model map. They are using various materials like paper, markers, and small objects to build a physical representation of a school layout.	 A student is sitting at a desk, working on a laptop. The screen displays a virtual environment, likely a metaverse, where they are creating a digital map of the school.	 A group of students is standing around a table, presenting their work to a visitor. They are showing a model map and a laptop displaying a metaverse map. The visitor is looking at the materials and talking to the students.